uMag_s50bis51_style_szene_vs_uMag_s50bis51_style_szene 21.11.14 11:3 Seite 51

AM ENDE GEWINNEN DIE TROLLE

#michaelschock #gamergate #mussdasein #achverdammt

Foto: Vivien Gross

Ich wollte es eigentlich gar nicht ansprechen - schon im Mai 2013 schrieb ich ja an dieser Stelle über das Thema Feminismus und Frauen in der Spielewelt. Doch dann kam „Gamergate“ und wurde zur größten Diskussion des Jahres: Leser warfen Spielejournalisten Bestechlichkeit vor, die Wut entlud sich hauptsächlich an weiblichen Protagonisten, was feministische Medienkritiker auf den Plan rief, die wiederum von Trollen attackiert und bedroht wurden. Wird dieser Eklat für ein gestärktes Frauenbild in der Spieleszene sorgen oder Verantwortliche zum Nachdenken bringen? Nein: Er zeigt nur, dass trotz wachsender kultureller Relevanz und Aufmerksamkeit für Videospiele immer noch über Gamerinnen und Gamer milde gelächelt wird. Dabei passiert in Spielen das gleiche großartige Storytelling wie in Filmen. Ich glaube an keine Revolutionen durch Aufschreie - gesellschaftliche Entwicklungen brauchen Zeit und lassen sich nicht erzwingen. Nachhaltige Veränderung wird nicht eintreten, solange das Selbstbewusstsein nicht wächst - und zwar nicht das der Opfer, sondern das der Täter, denn jede Diffamierung anderer ist ein Zeichen eigener Unsicherheit und Identitätslosigkeit. Kauft nicht, was ihr anstößig findet. Hinterfragt das Bild, das ein Kunstwerk befeuert. Äußert diese Meinung, aber zivilisiert und offen für Diskussion, zum Beispiel auf der fünften Next Level Conference am 4. und 5. 12. im Dortmunder U. Im Anschluss zeigt der Hartware MedienKunstVerein bis 11. 1. Projekte und Dokumentationen aus dem Themenfeld Serious Games.

HAPPY HADOKEN

Natürlich muss man sich nicht mit seinen Geschwister Ryu- und Ken-Style beim Heimatbesuch kloppen. Allerdings würde man dabei in „Street Fighter“-Socken und festlichem Pullover eine sehr gute Figur machen. Zu beziehen über www.yellowbulldog.co.uk

FÜR SPORTIS: FIFA15

Erschienen für alle gängigen Computer, Konsolen und Handhelds

Weil jedes Jahr ein Update erscheint, erfindet auch der 2015er-Teil das virtuelle Fußballspiel nicht neu. Und doch geht es bei der Mutter aller Bolzer dieses Mal besonders gut ausbalanciert zur Sache. Die Torhüter agieren agiler, die Zweikämpfe laufen fairer ab. Mit Taktik könnt ihr hantieren, müsst ihr aber nicht. „Fifa“ steht seit jeher für actionbetontes Aufs-Tor-halten, und das ist gut so!

FÜR GEEKS: SAMURAI WARRIORS 4

Erschienen für PlayStation 4, PlayStation 3 und PlayStation Vita

Knallbunte Massenschlachten im feudalen Japan? Verdammt, ja! Auch im neusten Teil der „Sengoku Basara“-Reihe pflügt ihr euch mit verschieden bewaffneten Helden durch Horden von Gegnern und erfüllt einfache Missionsziele. Das Prinzip ist simpel, der Humor trashig, der Suchtfaktor - besonders zu zweit - riesengroß! Ein bisschen japanophil muss man hier aber schon sein, *gomennasai*.

FÜR ALLE: LITTLE BIG PLANET 3

Erschienen für PlayStation 4 und PlayStation 3

Das familientaugliche Vorzeige-Jump’n’Run der letzten Konsolengeneration kehrt zurück auf die PlayStation und hat im Gegensatz zum zweiten Teil dieses Mal echte Neuerungen im Gepäck. Nicht nur Sackboy, auch Toggle, OddSock und Swoop sind als frische Charaktere spielbar. Und weil die und der Editor allen Spaß machen, ist das Prädikat „Familienspiel“ hier mal nicht als Beleidigung gemeint.